

# DGT2010 El Kitabı (Turkish)

## Giriş

Ürünümüzü satın aldığınız DGT2010 oyun zamanlayıcı. DGT,2010, resmi dönüştürülebilir satranç saati, onaylanan ve tavsiye edilen, Uluslararası Satranç Federasyonu DÖNÜŞTÜRÜBİLME. Bu, tam uygun dönüştürülebilir kuralları ve düzenlemeleri satranç saatleri ve Yasa Satranç. Kullanılabilir tüm 2-player oyunlar gibi satranç, go, taslaklar, shogi, Scrabble™ ve pek çok daha fazla. DGT,2010 tüm popüler eksantrik sistemleri ve 22 önceden programlanmış bir zamanlama seçenekleri yanı sıra manuel ayarları tüm zamanlama seçenekleri. Her eksantrik yöntem kendi cazibe ve her sistem etkiler bir spor ya da oyun , deneyimli. Tavsiye ediyoruz kobay farklı zamanlama yöntemleri. Bu ekstra bir boyut, en sevdiğiniz spor ve oyunlar.

## Sözlük

**Blitz.** Çok hızlı oyun, her oyuncunun düşünme süresi 10 dakika veya daha az.

**Hızlı.** Hızlı bir oyun, her oyuncunun düşünme süresi 10 dakikadan daha fazla, fakat en az 60.

**Klasik.** Çok fazla zaman verilir. her oyuncu; klasik bir oyun olarak uzun, 6 saat veya daha fazla.


**Süre / saat.** Bir oyun ayrılır birkaç dönemleri; her dönem süresi belirli bir süre içinde ve her dönem belirli bir hareket sayısı gerekir (zaman). En sonunda bir dönem mutlaka kontrol edilmelidir, player, gerekli sayıda hareket eder. Eğer sadece bir dönem tüm hareket bir oyun içinde tamamlanmalıdır. Son dönemde kalan tüm hareket ve oyun oynatılmalıdır.

**Zaman.** Zaman ayarları temel geri sayım ayarlar. Bu, bir oyuncu, onun saat sadece doğru saymaya devam eder. Seçenekler 01-09 bir veya daha fazla süreli ve zaman ayarı.

**Bonus.** Bonus ayarları oyuncular bir ek süre için her hareket (genellikle 2-3 saniye bonus süresi her hareket blitz, 10 saniye bonus süresi, hızlı, ve 30 saniye içinde klasik satranç). Bonus süresi eklenir. önce her hareket ve oyun. Oyun, bonus süresi her hareket de denir oyun ile veya oyun, Fischer Bonus, 11 Dünya Satranç Şampiyonu Bobby Fischer kim sen savundun. Oyun ile, standart, satranç. Seçenekler 10-14 bir bonus ayarı son dönem yalnızca (ve zaman ayarları önceki dönemleri). Seçenekler 15-21, Bonus tüm dönemleri. Not göre kurallar dönüştürülebilir saat artık çalıştırılabilir Bonus ayarları bir oyuncu bittiğinde, son dönem. Saat sonra donuyor ve yanıp sönen bir bayrak gösterilir.

**Gecikme.** Gecikme ayarları oyuncu belirli bir miktar serbest zaman her tür öncesi ana düşünme süresi işlemeye başlar. Resmi DÖNÜŞTÜRÜBİLME satranç saati bu gecikme süresi, ana düşünce, ekran, böylece toplam süre her oyuncu her zaman görülebilir. Bir oyuncu, saat geri sayım başlar ve oyuncu hareket ediyor. Gecikme süresi, zaman, ekran ne önce çevirir. Bu sözde Bronstein sonra Gecikme Grandmaster David Bronstein ilk önerilen yöntem. Seçenekler Bulgar takımı karşılaşmayı 22-25, Bronstein Gecikme ayarları.

**Byo-Yomi.** Byo-Yomi seçenekler çoğunlukla oyunlar, (Baduk) ve Shogi. ilk dönem, neredeyse her zaman bir saat geri sayım süresi hiçbir gerekli minimum hareket sayısı. Oyuncular ulaşım için kendi ekmeğinizi getirin-yomi süresi zaman, ilk dönemi ve böylece olası bir player ulaştı. Kendi ekmeğinizi getirin-yomi süreleri diğer player hala ilk dönem. Çok sayıda bıçakların çoğu-yomi süreleri ile zaman her hareket eder. Örneğin: İlk dönem oyuncular 5 Kendi ekmeğinizi getirin-yomi süreleri 1 dakika. Eğer bir oyuncu hareket içinde 1 dakika, saat geri gitmek için 5 dakika. Eğer bir oyuncu daha uzun sürer 1 dakika ama hareket 2 dakika, saat, atlama, 4 dakika kaldı.

**Kanada Kendi ekmeğinizi getirin-yomi.** Kanada'da kendi ekmeğinizi getirin-yomi belirli bir süre verilmiştir, ikinci dönem bir anlaşmaya hareket sayısı. Ne zaman kabul hareket sayısı tamamlandığında, çalar saat yeniden yüklenebilir, Kendi ekmeğinizi getirin-yomi süresi  butonuna basarak bir ikinci seçenek 30 manuel olarak açmak mümkündür. bir hareket sayısı, saat, otomatik olarak yeniden kendi ekmeğinizi getirin-yomi süresi.

**Kum saati.** Kum saati seçenekleri oyuncular ile aynı miktarda zaman saati (genellikle bir dakika) ama her seferinde bir oyuncu saat geri sayarken, diğer player'ın saati sayma. Bu eşgenceli bir zamanlama yöntemi için oyuncular hızlı hareket eder.

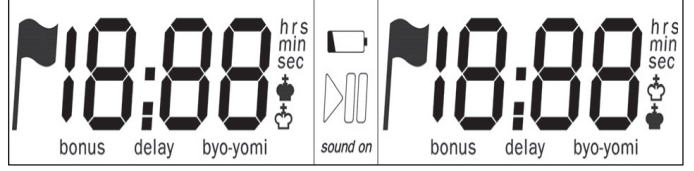
**Gong:** Gong seçenekleri oyuncular aynı miktarda zaman her hareket eder. Bunlar için bir sinyal gösterir.. Bu eşgenceli bir seçenek evde kullanım için ya da okul.

**Scrabble™.** Scrabble™, sıfır değerine ulaşıldığında, saat , sayma.


## Açıklama düğmeleri ve ekran

Simgesi	Anlamı
	Açık/Kapalı
	Alt tarafında bulunan saat: açma ve kapatma veya sıfırlama sonraki oyun.
	Azaltmak için yanıp sönen bir numarası. Etkinleştirme veya devre dışı bırakma ses bıçakların çoğu yeniden-yomi.
	Artış, yanıp sönen bir numarası. Hareket göster sayaç oynatma sırasında.
	Start/Pause (Duraklat) saat. Zamani düzeltmek için, iki saniye basılı tutunuz.
	Seçilen etkinleştirin. Kabul et, yanıp sönen rakam. Aktif kontrol seçeneği.
	Akü güç göstergesi, simgesi görünür. Pilleri değiştirilmelidir.
Bonus	Bir bonus süresi aktif.
Gecikme	Bir gecikme süresi aktif.
Kendi ekmeğinizi getirin-yomi	Bir bıçakların çoğu-yomi süresi aktif.
	Non-yanıp sönen bayrak gösterileri ilk oyuncu için önümüzdeki dönemde. Kaybolur beş dakika sonra.
	Yanıp sönen bayrak gösterileri çalar, ve zaman.
Saat min.	Gösterir. saat görüntülenir, saat ve dakika (iki nokta üst üste).
Min. sn.	Gösterir. saat görüntülenir, dakika ve saniye (bir iki nokta üst üste).
Ses açık	Gösterir ses devreye girer.
	Belirir. Saat duraklatılmış veya hazır bir oyun.
	Belirir. saat çalışıyor.
	Gösterir, oynatıcı renk.













## Ekran düzeni



## Ses

Ses, "ses" simgesi gösterilir ve bip sesi duyulur, 10 saniye ve son 5 saniye boyunca bir dönem. Sesi kapatmak için.  Saat paused. Seçenekler 26-36 ses varsayılan; diğer seçenekleri ses varsayılan olarak kapalı.

## Seçimi, zamanlama seçenekleri

Dönüş saati, ON/OFF düğmesi, zamanlayıcı. Ekranda son kullanılan seçenek numarası.  Ve  düğmelerini kullanarak bu seçeneği değiştirmek için sayı ve  seçmek için düğmesine basın ve gerekli seçeneği. Ekranda varsayılan başlangıç zamanı için seçili seçeneği. İçin saat ayarı,   veya  tuşlarına basılı tutun. Başlamadan önce, oyun, kolu doğru konumda yani yukarı, birinci oyuncu hareket player renk, simgesi ile gösterilir. Oyunu başlatmak için   butonuna basarak. Oynatma sırasında veya saat duraklatıldı, sayısı, saat basılmış,  düğmeye basarak. Düzgün, saat yarda kontrol edilmesi sırasında bu sayacı. Oynatma sırasında sadece kolu her dönüş, doğru hareket sayısı sayılır. Zamanlayıcı paused oynatma sırasında ve yeniden kısa tarafından  düğmesine basarak.  Düğmeye iki saniyeden, zaman düzeltme prosedürü. oyun sırasında, seçilen seçenek numarası kontrol edilmelidir  butonuna basarak. Düzgün, saat yarda kontrol edilmesi.

## Liste, eksantrik seçenekleri

Fb=ardından; s/m=saniye hareket ettirin

Seçenek	Eksantrik yöntem her dönem (sayısı ve süreleri).	Her zaman çalar	
01	Zaman Blitz	1	5 dak.
02	Zaman Hızlı	1	25 dak.
03	Zaman	1	Manuel ayar
04	Zaman fb Süresi	2	120 Dak. fb 30 dak.
05	Zaman fb Süresi	2	Manuel ayar
06	Zaman fb zaman fb Süresi	3	120 Dak. fb 60 dakika fb 30 dak.
07	Zaman fb zaman fb Süresi	3	Manuel ayar
08	Zaman fb zaman tekrarlanır.	NA	120 Dak. fb 60 dak (tekrar)
09	Zaman fb zaman tekrarlanır.	NA	Manuel ayar
10	Zaman fb Bonus	2	25 dakika fb 5 dakika +10s/m
11	Zaman fb Bonus	2	120 Dak. fb 15 dakika +30s/m
12	Zaman fb Bonus	2	Manuel ayar
13	Zaman fb zaman fb Bonus	3	120 Dak. fb 60 dakika fb 15 dakika +30s/m
14	Zaman fb zaman fb Bonus	3	Manuel ayar
15	Bonus Blitz	1	3 dakika +2s/m
16	Bonus Hızlı	1	25 dakika +10s/m
17	Bonus Classic	1	90 dakika +30s/m
18	Bonus	1	Manuel ayar
19	Bonus fb Bonus	2	90 dakika fb 30 dak (tüm +30s/m).
20	Bonus fb Bonus fb Bonus	3	100 dakika fb 50 dakika fb 15 dakika (tüm +30s/m).
21	Bonus Turnuvası	1-4	El takımı (sayacı isteğe bağlı)
22	Bronstein Gecikme Blitz	1	5 min +3s/m serbest
23	Bronstein Gecikme Hızlı	1	25 dakika +10s/m serbest
24	Bronstein Gecikme Klasik	1	115 min +5s/m serbest
25	Bronstein Gecikme Turnuvası	1-4	Manuel ayar
26	Byo-Yomi için	2	60 dakika fb 20 sn Byo-Yomi
27	Byo-Yomi için	2	120 dakika fb. 30 sn Byo-Yomi
28	Byo-Yomi için	2	Manuel ayar
29	Kanada Byo-Yomi için	2	60 dakika fb 5 dakika fazla mesai
30	Kanada Byo-Yomi için	2	El takımı (sayacı isteğe bağlı)
31	Saat camı	1	1 dak.
32	Saat camı	1	Manuel ayar
33	Gong	1	10 sn.
34	Gong	1	Manuel ayar
35	Scrabble™	1	25 dak.
36	Scrabble™	1	Manuel ayar

## Manuel ayarlar

Bir zamanlama yöntemi önceden programlanmış, manuel ayar seçeneği, sistem ihtiyaç ve tüm parametreleri manuel olarak, basamak-basamak. Öncelikle, ana dönemi için her oyuncu olmalıdır. Saat ve dakika olarak görünür. Kabul ettikten sonra, bu değerleri, saniye ayarlanabilir. Sonradan bir dizi diğer parametreler ayarlanabilir seçilen versiyona bağlı olarak seçeneğe. Nokta numarası da gösterilir. Yanıp sönen rakam değiştirilebilir [+ ] ve [- ] düğmeleri. [7] Seçiminizi onaylamak için tuşuna basın ve sonraki bir. Eğer bir süre programlanmış bir sıfır değeri için, başka parametreler ayarlanabilir bu ve daha sonraki dönemlerde. Tüm parametreleri girildikten sonra, ekran, Duraklatma sembolü [II] ve saat çalıştırılabilir. Manuel ayarları saat bellek değiştirilene kadar veya piller çıkarılmadıkça.

## Zaman ve Hareket Sayacı Düzeltme

Oyun sırasında, zaman göstergesi değiştirilebilir. Girin düzeltme modu, [D] düğmesine iki saniye basıniz ekran rakamı yanıp sönmeye başlayacaktır. Şimdi, hem oyuncular, basamaklı, rakam tuşuna basarak [+ ] ve [- ] düğmeleri. [7] Onaylamak için düğmesine basın. bir rakam ve bir sonraki. Sonra , düzeltilmiş hareket sayacı düzeltilir. [D] Oynamaya devam etmek için geri sayım tuşuna basın. Bir zaman düzeltmesi bir seçenek birden fazla süreleri, saat, normalde varsayar boşluk devam ediyor. Aynı dönemde aktif zaman düzeltme başlatıldı.

## Görüntülenen saat

Maksimum süre 9 saat 59 dakika ve 59 saniye. Mevcut düşünme süresi 20 dakika, ekranda saat ve dakika (simgeler, "saat" ve "dakika" olarak görünür). Az 20 Dakika kalır, saat, dakika ve saniye ("min" ve "sn" simgeleri gösterilir).

## Kullanım talimatları manuel ayarlar

Saat=saat, dakika=dakika, saniye=saniye

Seçenek	Eksantrik yöntemi	Resimde sol ekran	Resimde gösterildiği gibi sağ gösterge	Ayarlar
03	Zaman	0:00 sonra .00	0:00 sonra .00	Sol-sağ çalar saat, ardından sağ çalar saat; ilk saat:dakika, sonra sn.
05	Zaman fb Süresi	0:00 sonra .00 2	0:00 sonra .00 0:00 sonra .00	Set ilk dönem sol ve ardından sağ; ilk saat:dakika, sonra sn. Set ikinci dönem - aynı anda hem oyuncular; ilk saat:dakika, sonra sn.
07	Zaman fb zaman fb Süresi	0:00 sonra .00 2 3	0:00 sonra .00 0:00 sonra .00 0:00 sonra .00	Set ilk dönem sol ve ardından sağ; ilk saat:dakika, sonra sn. Set ikinci dönem - aynı anda hem oyuncular; ilk saat:dakika, sonra sn. Set üçüncü dönem - aynı anda hem oyuncular; ilk saat:dakika, sonra sn.
09	Zaman fb zaman tekrarı.	0:00 sonra .00 2	0:00 sonra .00 0:00 sonra .00	Set ilk dönem sol ve ardından sağ; ilk saat:dakika, sonra sn. Set tekrar süresi zaman - aynı anda hem oyuncular; ilk saat:dakika, sonra sn.
12	Zaman fb Bonus	0:00 sonra .00 2 bonus 2 bonus	0:00 sonra .00 0:00 sonra .00 0:00 sonra .00	Set ilk dönem sol ve ardından sağ; ilk saat:dakika, sonra sn. Set ikinci dönem - aynı anda hem oyuncular; ilk saat:dakika, sonra sn. Set ikinci dönem artış - aynı hem oyuncular; min ve sn.
14	Zaman fb zaman fb Bonus	0:00 sonra .00 2 3 bonus 3 bonus	0:00 sonra .00 0:00 sonra .00 0:00 sonra .00 0.00	Set ilk dönem sol ve ardından sağ; ilk saat:dakika, sonra sn. Set ikinci dönem - aynı anda hem oyuncular; ilk saat:dakika, sonra sn. Set üçüncü dönem - aynı anda hem oyuncular; ilk saat:dakika, sonra sn. Set üçüncü dönem artış - aynı hem oyuncular; min ve sn.
18	Bonus	0:00 sonra .00 Bonus 0.00 Bonus	0:00 sonra .00 Bonus 0.00 Bonus	Sol-sağ çalar saat, ardından sağ çalar saat; ilk saat:dakika, sonra sn. Set artış sol çalar, sonra artış sağ player; dakika ve saniye
21	Bonus Turnuvası	0:00 sonra .00 1 2 2 3 3 4	0:00 sonra .00 0.00 0:00 sonra .00 0.00 0:00 sonra .00 0.00 0:00 sonra .00	Set ilk dönem sol ve ardından sağ; ilk saat:dakika, sonra sn. Set artış tüm dönemleri - aynı hem oyuncular; min ve sn. Set numarası hareket, ilk dönem. Set ikinci dönem sol ve ardından sağ; ilk saat:dakika, sonra sn. Set numarası hareket, ikinci dönem. Set üçüncü dönem sol ve ardından sağ; ilk saat:dakika, sonra sn. Set hareket sayısı, üçüncü dönem. Set dördüncü dönem sol ve ardından sağ; ilk saat:dakika, sonra sn.
25	Bronstein Gecikme Turnuvası	0:00 sonra .00 1 2 2 3 3 4 4	0:00 sonra .00 0.00 0:00 sonra .00 0.00 0:00 sonra .00 0.00 0:00 sonra .00 0.00	Set ilk dönem sol ve ardından sağ; ilk saat:dakika, sonra sn. Set ilk dönem gecikme süresi her hareket - her iki oyuncu; dakika ve saniye Set ikinci dönem sol ve ardından sağ; ilk saat:dakika, sonra sn. Set ikinci dönem gecikme süresi her hareket - her iki oyuncu; dakika ve saniye Set üçüncü dönem sol ve ardından sağ; ilk saat:, sonra sn. Set üçüncü dönem gecikme süresi her hareket - her iki oyuncu; dakika ve saniye Set dördüncü dönem sol ve ardından sağ; ilk saat:dakika, sonra sn. Set dördüncü dönem gecikme süresi her hareket - her iki oyuncu; dakika ve saniye
28	Byo-Yomi için	0:00 sonra .00 0.00 Bonus	0:00 sonra .00 1 Bonus	Set ilk dönem sol ve ardından sağ; ilk saat:, sonra sn. Bıçakların çoğu seti-yomi süresi için hem oyuncuların dakika ve saniye; ardından , Kendi ekmeğinizi getirin-yomi dönemleri.
30	Kanada Byo-Yomi için	0:00 sonra .00 2 Bonus 2 Bonus	0:00 sonra .00 0:00 sonra .00 Bonus 0.00 Bonus	Set ilk dönem sol ve ardından sağ; ilk saat:dakika, sonra sn. Bıçakların çoğu seti-yomi süresi - her iki oyuncu; ilk saat:dakika, sonra sn. Ve hareket sayısı, yeniden yüklemeye önce , Kendi ekmeğinizi getirin-yomi süresi.
32	Kum saati	0:00 sonra .00	0:00 sonra .00	Sol-sağ çalar saat, ardından sağ çalar saat; ilk saat:dakika, sonra sn.
34	Gong	0:00 sonra .00	0:00 sonra .00	Set gong dönem süresi; ilk saat:dakika, sonra sn.
36	Scrabble™	0:00 sonra .00	0:00 sonra .00	Sol-sağ çalar saat, ardından sağ çalar saat; ilk saat:dakika, sonra sn.

**Not:** sıfır, yukarıdaki listede görüntülenir. Süre, önceden programlanmış ayarlara göre düzenlenir.

**Not:** bir manuel seçenek seçilir (veya zaman düzeltme modu seçilir), atlama, tek bir giriş değerlerini [D] butonuna basarak hemen ilk yanıp sönen rakam belirir. Önceden ayarlanmış parametreler değişmeden kalacak ve saat çalışmaya hazır, gösterme [II]. Eğer isterseniz, her parametrenin manuel ayar, [7] düğmeye basılı tutun, tüm parametreler hareket hızı ve diğer ayarları teker teker giriniz.

**Not:** Seçenek 21 Bonus Turnuvası sağlar, programlama, dört dönemleri, tüm, aynı bonus süresi her hareket eder. İlk üç noktalar, bir hareket numarası programlanabilir. Eğer hareket numarası, sıfır olmayan bir numara, bir sonraki dönem eklenir bir oyuncu tamamlandı programlanmış hareket sayısı. Eğer hareket numarası, programlanan 0 (sıfır) hareket eder, sonra geçiş için önmüzdeki dönemde gerçekleşir bir oyuncu saat gösterir 0.00. Zaman, bir sonraki dönem, daha sonra her iki oyuncu aynı zamanda.

Eğer hareket numarası, sıfır olmayan bir numara ve bir oynatıcı gerekli (non-zero) hareket sayısı, herhangi bir dönemde, DGT2010 donma ve zaman sayım durursa oyun sona erdi. , player ulaşıldı 0.00 yanıp sönen bir bayrak görüntülenir, bu oyuncu kayıp edendir. Kullanarak karşı bu şekilde yani oyuncuların büyük dikkat etmeli, saat her hamlede ilerler. Dönüştürülebilir tavsiye etmiyor kullanarak sayaç yöntemi geçiş önmüzdeki dönemde. Bunun yerine geçiş, sonraki dönemde 0.00 ulaşıldığında, tercih edilen yöntem. Sorumluluğundadır. oyuncular ve arabulucu olup olmadığını kontrol ediniz, doğru hareket sayısı olarak oynadığı bir dönem.

## Garanti koşulları

Digital Game Technology firması kullandığınız ürünün en yüksek kalite koşullarına göre üretildiğini garanti eder. Yüksek kaliteli parçaları, malzemeyi, üretim ve taşıma standartlarını seçmemize rağmen, ilk 24 ay içerisinde bir sorun yaşarsanız, ürünü aldığınız son kullanıcıya faturasıyla birlikte başvurmanız gerekir. Bu durumda saatinizin seri numarası kontrol edilir ve sorunun ne olduğu not edilir.

Garanti, saatin doğru ve mantıklı bir şekilde kullanılması durumunda geçerlidir. Garanti, saat çok kötü şekilde kullanılırsa, izinsiz şekilde tamir edilmeye kalkılırsa geçerli olmaz.

## Yasal Uyarı

Bu el kitabındaki bilgilerin doğruluğu konusunda tam bir söz vermiyoruz. Ancak yine de doğabilecek sıkıntılardan dolayı bir sorumluluk olmayacaktır. Digital Game Technology haber vermeksizin bu ürünle ilgili donanım ve yazılımda dilediği gibi değişiklik yapma hakkına sahiptir. Bu kitabığın hiçbir bölümü izinsiz çoğaltılamaz, kopyalanamaz ve yayınlanamaz.

## Teknik Özellikler

Piller	İki adet AA (1,5 V).
Doğruluk	1 sn/hr
Muhafaza	ABS plastik
Renk	Bordo
Ekran boyutu	25 x 135 mm
Saat ağırlık	210 gr
Ab direktifleri	2004/108/EC 2011/65/EU

MA\_TUR\_CLOCK\_Quick Guide DGT1001\_Rev 1610

© Copyright 2016 Digital Game Technology BV



DGT BV Hengelosestraat 66 7514 AJ Enschede The Netherlands  
www.digitalgametechnology.com